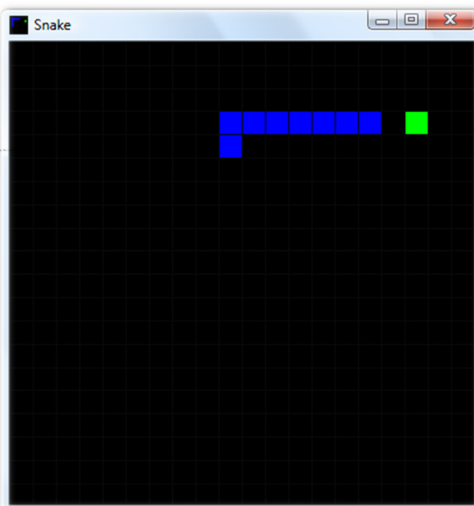


C# – Programm: „Snake“

Manch einer kennt vielleicht noch aus der Zeit der Gameboys und einfacheren Spielgeräte das Standardspiel „Snake“. Mit diesem Spiel können Sie eine Schlange mit den Pfeiltasten durch einen Garten navigieren, in welchem an zufälligen Stellen Äpfel auftauchen. Wenn die Schlange einen Apfel gegessen hat, wird sie um ein Kästchen länger und außerdem schneller! Versuchen Sie so viele Äpfel wie möglich zu sammeln, ohne, dass die Schlange an sich selbst stößt!

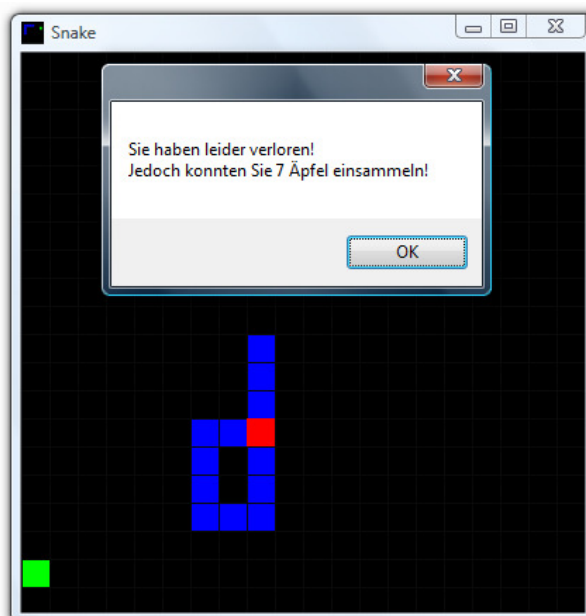
Dokumentation dieses Programmes:

1. Eine Runde Snake spielen:



Starten Sie mein Programm und machen Sie sich sofort bereit, denn es geht gleich los! Steuern Sie die Schlange mit den Pfeiltasten zum Apfel, um diesen zu essen. Jedoch müssen Sie aufpassen, dass Sie nicht an sich selbst stoßen! Außerdem wird die Schlange auch, je länger Sie durchhalten, immer schneller!

Wenn es Ihnen doch einmal passieren sollte, dass Sie an sich stoßen, ist das Spiel beendet und zeigt Ihnen zu Abschluss noch an, wie viele Äpfel Sie sammeln konnten.



2. Versionsgeschichte:

→ Die aktuellste Version 1.0.0.0 ist seit dem 09.09.2012 verfügbar. Es wurde die Grafikerzeugung optimiert und das Spiel ist jetzt mit den Pfeiltasten steuerbar.
(Und nicht mehr mit W, A, Y und S)

3. Rechtliche Hinweise:

Das komplette Programm mit allen Ideen, Grafiken, Programmabläufen und sonstigem geistigen Material ist geschützt und darf nicht kopiert, verändert oder veröffentlicht werden (außer von Johannes Schirm). Johannes Schirm haftet für keinerlei Schäden, die durch die Überschreibung und Löschung von Variablen oder falsche Verarbeitung des Programmes entstehen. Es ist ausdrücklich **nicht** erlaubt, diese Anleitung oder eines meiner C# – Programme im Internet ohne die Genehmigung von Johannes Schirm zu veröffentlichen. Bei Fragen, Kritik, Lob und Anregungen bitte ich um eine Nachricht („Kontakt“) über meine Website.

www.johannes-schirm.de

Vielen Dank für Ihr Interesse an meinen C# – Programmen!

(Sehen Sie auch die anderen interessanten Sachen auf meiner Seite an und hinterlassen Sie einen Gästebucheintrag!)